

# Macierze

Jeżeli nie jest powiedziane inaczej, to  $A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$ . Wyznacznik macierzy definiujemy przez  $\det(A) = ad - bc$ . Macierz odwrotna do  $A$  to macierz  $B$  taka, że  $AB = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = BA$ . Wtedy  $B$  oznaczamy przez  $B = A^{-1}$ .

## 1 Rozgrzewka

1. Na jaki punkt  $A$  przekształca punkt  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ?
2. Wymyśl konkretną macierz, kilka punktów i znajdź ich obrazy.
3. Na co  $A$  przekształca oś  $x$ , oś  $y$ , prostą  $x = y$ ?
4. Wyraż jednąkładność o skali  $\lambda$  jako macierz.
5. Znajdź przykłady macierzy takich, że  $AB \neq BA$ .
6. Oblicz  $\begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{pmatrix}A$ ,  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \lambda & 1 \end{pmatrix}A$ ,  $A\begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $A\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \lambda & 1 \end{pmatrix}$ . Jak opisać słownie wynik takiego działania?
7. Oblicz  $A^n$  dla macierzy  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \mu \end{pmatrix}$ .
8. Znajdź macierz odwrotną do tych z poprzedniego zadania.
9. Pokaż, że dla dowolnych punktów  $X$  i  $Y$  istnieje macierz  $A$  taka, że  $A\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = X$  oraz  $A\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = Y$ .
10. Czy macierz  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  ma macierz odwrotną?
11. Znajdź jakieś przekształcenie płaszczyzny w siebie, które nie wyraża się jako macierz.
12. Na jaką figurę odwzorowanie  $\begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \mu \end{pmatrix}$  przekształca okrąg  $x^2 + y^2 = 1$ ?

## 2 Odwzorowania liniowe

Odwzorowanie  $L: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  nazywamy liniowym jeżeli  $L(\alpha X + \beta Y) = \alpha L(X) + \beta L(Y)$  dla dowolnych punktów (wektorów)  $X, Y$  oraz  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ .

13. Pokaż, że macierz jest odwzorowaniem liniowym.
14. Pokaż, że odwzorowanie liniowe jest wyznaczone przez swoje wartości na wektorach  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  i  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .
15. Pokaż, że każde odwzorowanie liniowe jest macierzą.
16. Pokaż, że zbiór  $\{\alpha X + (1 - \alpha)Y \mid \alpha \in \mathbb{R}\}$  to prosta przechodząca przez punkty  $X, Y$ . Co można powiedzieć o tym punkcie gdy  $\alpha \in [0, 1]$ ,  $\alpha > 1$ ,  $\alpha < 0$ ?
17. Pokaż, że odwzorowanie liniowe przenosi proste na proste.
18. Pokaż, że odwzorowanie liniowe przenosi środek odcinka na środek odcinka. Jak z tego prosto wywnioskować, że w trójkącie środkowe przecinają się w jednym punkcie? (wsk. zadanie 9)
19. Pokaż, że obrót jest odwzorowaniem liniowym. Wyraż obrót przez macierz. Przypomnij sobie liczby zespolone. Jak możesz teraz zinterpretować mnożenie przez liczbę zespoloną?

### 3 Wyznacznik

20. Niech  $B = \begin{pmatrix} d & -c \\ -b & a \end{pmatrix}$ . Oblicz  $AB$  oraz  $BA$ . Jak znaleźć macierz odwrotną do  $A$  jeżeli  $\det(A) \neq 0$ ?
21. Zobacz, że macierze z zadania 6 mają taki sam wyznacznik jak  $A$ .
22. Niech  $O$  - środek układu współrzędnych i niech  $X, Y$  dwa dowolne punkty. Pokaż, że trójkąt  $OXY$  ma takie samo pole jak trójkąt  $OXY'$  gdzie  $Y' = Y + \alpha X$ . Podobnie dla  $OX'Y$ .
23. Pokaż, że podwojone pole trójkąta  $OXY$  to wyznacznik macierzy której kolumnami są współrzędne  $X$  i  $Y$ . (wsk. przesuwać wierzchołki trójkąta tak aby wylądowały na osiach układu współrzędnych. Jednocześnie śledź co dzieje się z wyznacznikiem macierzy której kolumnami są współrzędne wierzchołków).
24. Pokaż, że jeżeli  $T$  jest trójkątem o polu  $P(T)$ , to pole obrazu  $A(T)$  wynosi  $\det(A)P(T)$ .
25. Multiplikatywność wyznacznika:  $\det(AB) = \det(A)\det(B)$ .