

MODEL ARITMETYCZNY HILBERTA - \mathbb{R}^2 .

1

- punkty - pary (x, y) lub nagniętych
- proste - podzbiory par (x, y) spełniających równanie $ax + by + c = 0$ dla pewnych $a, b, c \in \mathbb{R}$, $(a, b) \neq (0, 0)$

UWAGA. Dwa równania $a_1x + b_1y + c_1 = 0$ i $a_2x + b_2y + c_2 = 0$ wyznaczają te same proste jeśli ich współczynniki są PROPORCJONALNE, tzn. $a_2 = \lambda \cdot a_1$, $b_2 = \lambda \cdot b_1$, $c_2 = \lambda \cdot c_1$ dla pewnego $\lambda \neq 0$.

NP: $2x - y + 3 = 0$, $-4x + 2y - 6 = 0$.

- relacja należenia - gdy para reprezentująca punkt spełnia równanie reprezentujące prostą

- porządek na prostych: $(x_1, y_1) <_p (x_2, y_2)$

gdzie $x_1 < x_2$ lub $(x_1 = x_2$ i $y_1 < y_2)$.

- miara odcinka: $A = (a_1, a_2)$, $B = (b_1, b_2)$,
 $m(AB) = \sqrt{(a_1 - b_1)^2 + (a_2 - b_2)^2}$.

- miara kąta: $A = (a_1, a_2)$, $B = (b_1, b_2)$, $C = (c_1, c_2)$

$\sphericalangle BAC$ - pona półprostych $AB \rightarrow$ i $AC \rightarrow$

(o punkcie A, zawarty w półprostych AB, AC

wyznaczonych przez punkty B i C odpowiednio)

$$M(\sphericalangle BAC) = \arccos \left(\frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{m(AB) \cdot m(AC)} \right)$$

UWAGA: nie zależy od wyboru punktów B, C na półprostych będących ramionami kąta.

- dobre określenie długości nierówności Schwarz'a (wraz z warunkiem na równość)

I1. $A = (a_1, a_2)$, $B = (b_1, b_2)$
 istnienie: $(x - a_1)(a_2 - b_2) = (y - a_2)(a_1 - b_1)$

jedyność: jeśli układ równań $\begin{cases} Ax + By + C = 0 \\ A'x + B'y + C' = 0 \end{cases}$

ma 2 różne wektory (a_1, a_2) , (b_1, b_2) , to współrzędne tych równań są proporcjonalne, więc równania reprezentują tę samą prostą.

$$\begin{vmatrix} AB \\ A'B' \end{vmatrix} = 0 \quad A, B \text{ proporcjonalne do } A', B' \\ A' = \lambda A, B' = \lambda B$$

wtedy, wstawiając (a_1, a_2) ,

$$C = -Aa_1 - Ba_2, C' = -\lambda Aa_1 - \lambda Ba_2 = \lambda \cdot C$$

I2. Obliczając dowolne x i wstawiając do $ax + by + c = 0$ } gdy $b \neq 0$

jednowymiarowo wyznaczamy y „do parę”,

stąd ∞ wiele par równań, czyli ∞ wiele punktów na prostej.

I3. Dwie proste spełniające $ax + by + c = 0$
 i jedna niespełniająca.

P1. Oryginalne (przedek lub sygnifikacja)

P2. pomijamy

M1. Oryginalne

M2. $ax + by + c = 0$ reprezentuje prostą p
 (x_0, y_0) reprezentuje punkt $A \in p$

czyli wzruszenie
 równania $ax + by + c = 0$

FAKT. Punkty należące do p (majs postać $(x_0 + tb, y_0 - ta) = B_t$
 dla dowolnego parametru $t \in \mathbb{R}$

$$m(AB_t) = \sqrt{(Ab)^2 + (t c)^2} = |t| \sqrt{a^2 + b^2} \quad t = \frac{d}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

także wybrać t takiego znaku, by dostać punkt na odp. półprostej o punkcie A

zawarty w p . \square

M3. = FAKTU morem pjei, ic

A = (x0, y0), B = (x0 + tb, y0 - ta), C = (x0 + sb, y0 - sa)
gdzie 0 < t < s

Wtedy m(AB) = t * sqrt(a^2 + b^2), m(BC) = (s - t) * sqrt(a^2 + b^2)
m(AC) = s * sqrt(a^2 + b^2). □

K1, K2, K3 pomijamy || uobczy to metodami geometrii analitycznej, zapowajec
ic jest to geometria analityczna, a tutaj jest to
teoretycznie par lub nierownosci, wzosci linowych, itp.

R. P0 = (x0, y0),

p zadane przez ax + by + c = 0

P0 ∈ p, czyli x0, y0 nie spozbia rownane ax + by + c = 0,
czyli ax0 + by0 + c ≠ 0.

Szukane prosta m/ta Ax + By + C = 0

x0, y0, a, b, c - dane
A, B, C - szukane

1. P0 ∈ m, czyli Ax0 + By0 + C = 0

2. p nie przecina m, czyli ultred

(*) { ax + by + c = 0
Ax + By + C = 0 nie ma rozwiazan (jest sprzeczne)

Z 2. wynika ic |ab| / |AB| = 0, czyli A = t.a, B = t.b
- ota parago t ∈ R \ {0}

Z 1. mamy C = -Ax0 - By0 = -t.a.x0 - t.b.y0 = t
= t(-ax0 - by0)

Tak wiec wyznaczamy wszystkie wzosci Ax + By + C = 0 spozbijajac 1. i 2.
sa poposcjonalne, stad istnienie i jedynosc prostej m. □

Nalezny przere sprawdzić, ze p i m nie maja punktu wspzlych
(ze ultred (*) jest sprzeczne, a nie zalezny [to wiele wzosci])

W tym celu trzeba sprawdzic, ze p i m, wozel z wyznaczniku |a c| / |B C|
jest nierowny.

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} a & c \\ A & C \end{vmatrix} &= aC - Ac = a t(ax_0 - by_0) - ta c = \\ &= -at(ax_0 + by_0 + c) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} b & c \\ B & C \end{vmatrix} &= bC - Bc = bt(-ax_0 - by_0) - tb c = \\ &= -bt(ax_0 + by_0 + c) \end{aligned}$$

Ponieważ z założenia $A \notin p$, więc

$$ax_0 + by_0 + c \neq 0$$

Różnica $t \neq 0$.

Ponadto, przynejmniej jeden spośród współczynników a, b w numerze $ax + by + c = 0$ jest niezerowy. \square